

PROGRAMMATION MULTIMEDIA (S4)

Framework Compass



IUT Laval

Le Mans
Université

Aous Karoui

aous.karoui@univ-lemans.fr

Organisation



- Définition
- Installation
- Mise en pratique
- Exercices

Framework Compass - Définition



- Compass est un Framework CSS3 fait pour l'environnement Sass.
- Fournit un ensemble d'outils pour faciliter la maintenance des feuilles de style
- Met à disposition un ensemble de mixins permettant de styliser facilement des éléments

Framework Compass - Installation



- Tout comme Sass, Compass repose sur Ruby
- Si Ruby est déjà installé taper la commande suivante
- (Sinon consulter le cours Langage Sass sur votre espace Umtice pour installer Ruby)
- Depuis la ligne de commande: `gem install compass`
- Tapez: `compass -v`
- (pour vérifier si compass est bien installé)

Framework Compass — Mise en pratique



- Placez-vous à la racine du projet toujours en ligne de commande
- Tapez: `compass create` suivi du nom du dossier dans lequel vous stockez vos fichiers scss et css.

- Si vous voulez intégrer Compass dans un projet existant:
- `compass create --bare --sass-dir "votre_rép_scss" --css-dir "votre_rép_css"`
- `--bare`: évite la création de répertoires et fichiers par défaut
- `--sass-dir`: définit le répertoire qui va stocker les fichiers scss
- `--css-dir`: définit le répertoire qui va stocker les fichiers css

- Il est également possible de faire cette configuration à partir du fichier "config.rb" qui vient d'être créé

Framework Compass — Mise en pratique



- Maintenant placez-vous à la racine du projet, là où vous avez vos deux répertoire sass et css
- Tapez: *compass compile*
- Observez les changements dans votre répertoire css

- Pour compiler automatiquement
- Tapez: *compass watch*

- Il est également possible d'enregistrer la commande dans un fichier .bat

Framework Compass — Exercice



- Créer une classe "notification" que vous allez appliquer à un sous-titre de votre page web.
- Mettre un *padding* de 5px et un *margin* de 5px dans votre classe (en utilisant du css classique).
- Utiliser une variable pour spécifier la couleur du *background* de votre classe
- Ajouter une bordure assombrie en utilisant les *useful functions* via le lien suivant:
- <http://sass-lang.com/documentation/Sass/Script/Functions.html>
- Arrondir la bordure en utilisant la doc compass
- <http://compass-style.org/reference/compass/css3/>

Framework Compass — Exercice (suite)



- Ajouter un *text-shadow* à votre classe notification
- Personnaliser le *text-shadow* pour qu'il soit moins foncé (gris par exemple)
- Ajouter deux classes: "succes" et "erreur" qui héritent de tous les attributs de "notification"
- Modifier les classes ajoutées pour que chacune affiche une couleur différente
- Créer un mixin réutilisable par les classes ci-dessus et dont la couleur serait variable
- Observez les changements dans votre fichier css